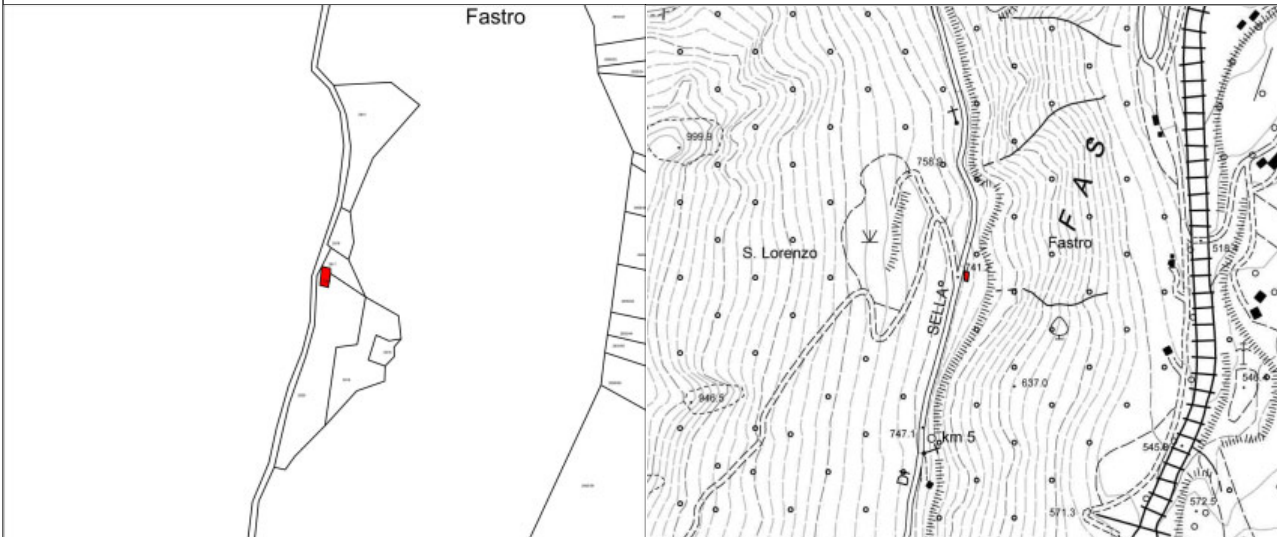


COMUNE DI BORGO VALSUGANA - PATRIMONIO EDILIZIO MONTANO
CENSIMENTO AI FINI DEL RECUPERO E DELLA VALORIZZAZIONE DELL'ARCHITETTURA
RURALE TRADIZIONALE E DEL PAESAGGIO CULTURALE

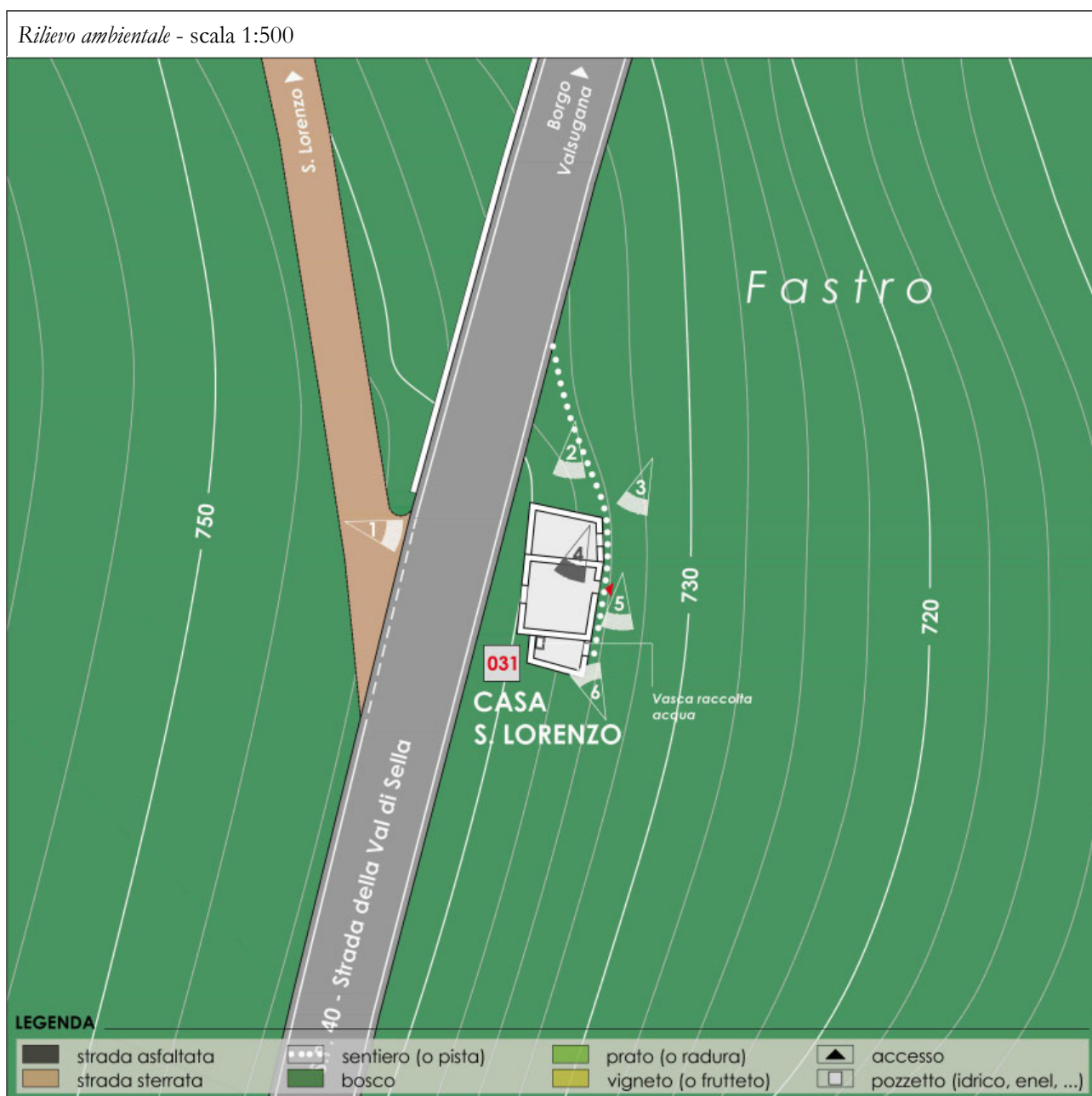
<i>Comunità di valle</i>	Bassa Valsugana e Tesino	<i>Nome/Identificativo</i>	Casa San Lorenzo	031ER
<i>Comune amministrativo</i>	Borgo Valsugana	<i>Località e/o Indirizzo</i>	Fastro – S.P. 40 della Val di Sella	
<i>Comune catastale</i>	Borgo	<i>Numero di P.F. e di P.ED.</i>	p.f. 2920, p.ed. 1280	
<i>Dati censimento</i> agosto – novembre 2012, Università degli Studi di Trento e Comune di Borgo Valsugana				

<i>Epoca di costruzione</i>	anno	ante 1860 ☐	1860-1945 ☐	post 1945 ☐
<i>Fonti storiche significative</i>	Catasto Cessato - scala 1:5000			



<i>Categoria d'intervento del piano vigente (e vincoli legislativi)</i>		art. 84 E5 Zona a bosco	
<i>Cartografia attuale</i>	Catasto attuale - scala 1:5000	Carta Tecnica Provinciale - scala 1:10000	
			

<i>Modello insediativo</i> isolato (I) ☒ aggregato o a nucleo (A) ☐ diffuso (D) ☐ aggregato diffuso (AD) ☐	<i>Destinazione d'uso attuale</i> abitativa ☐ agricola o silvo-pastorale ☐ malga ☐ baita di alpeggio ☐ fienile ☐ mulino ☐ deposito ☐ artigianale ☐ fucina ☐ segheria ☐ magazzino ☐ turistico-ricettiva ☐ pertinenza ☐ autorimessa ☐ cantina ☐ legnaia ☐
<i>Destinazione d'uso originaria</i> abitativa ☐ agricola o silvo-pastorale ☐ malga ☐ baita di alpeggio ☐ stalla ☐ fienile ☐ mulino ☐ deposito ☐ artigianale ☐ fucina ☐ segheria ☐ magazzino ☐	<i>Funzione</i> attiva ☐ parzialmente attiva ☐ non attiva ☒ permanente ☐ temporanea ☐
<i>Stato attuale</i> edificio esistente ☐ edificio da recuperare ☒ rudere ☐ edificio recuperato ☐	





1



2



3



4



5



6

Tipologia architettonica		“A”
morfologia del corpo di fabbrica		pianta poligonale, superficie coperta mq 71
caratteri architettonici		ruderi di edificio in pietra
caratteri ambientali		
caratteri distributivi		
materiali e tecniche costruttive		
chiusure verticali	pietra ☒ laterizio pieno o forato ☐ calcestruzzo ☐ legno a Blockbau ☐ legno a telaio ☐ legno in assito ☐ misto pietra-legno ☐ misto pietra-laterizio ☐ tipo di isolamento tipo di finitura	
chiusure orizzontali	pietra ☐ laterocemento ☐ legno ☐ altro tipo di isolamento tipo di finitura	
strutture di copertura	capriate ☐ trave di colmo ☐ volta ☐ legno ☒ laterocemento ☐ altro	
manto di copertura	lastre di pietra ☐ coppi ☐ lamiera ☒ scandole ☐ altro	
serramenti	legno ☐ pvc ☐ ferro ☐ alluminio ☐ misto ☐ tipo di vetro tipo di oscuramento	
scale		
approvvigionamento idrico	presente ☐ assente ☒	
smaltimento	rete fognaria ☐ fossa biologica ☐ smaltimento assente ☒	
impianto elettrico e		
approvvigionamento energetico		zona servita da rete elettrica
<i>Stato di conservazione</i>		
segni di abbandono	.chiusure verticali e orizzontali, copertura, muri (in parte) crollati	
segni di modificazione		
segni di trasformazione		
segni di alterazione		
segni di identità culturale		
livello di definizione della tipologia	0 %	
<i>Note</i>		
Segnalazione del 28.09.2012, prot. 0018144.		

Indicazioni progettuali dipendenti dai campi “Stato attuale” e “Stato di conservazione” (vedere anche “Rilievo architettonico”, “Modello insediativo”, “Destinazione d'uso” e “Funzione”)	
<i>Categoria d'intervento prevista per il bene architettonico (L.P. 1/2008, art. 99)</i>	
manutenzione ordinaria	☐
manutenzione straordinaria	☐
restauro	☐
risanamento conservativo	☐
ristrutturazione edilizia	☒
demolizione e ricostruzione	☐
demolizione	☐
<i>Categoria d'intervento prevista per i beni ambientali: pertinenze e contesto paesistico (L.P. 1/2008, art. 99)</i>	
manutenzione ordinaria	☐
manutenzione straordinaria	☐
restauro	☐
risanamento conservativo	☐
ristrutturazione	☐
demolizione e ricostruzione	☐
demolizione	☐
<i>Vincoli particolari (tipo e oggetto di vincolo)</i>	
obbligo di verifica della compatibilità con i risultati di analisi specifiche sui crolli rocciosi come previsto dall'art.122.6 delle NdA.....	
<i>Interventi specifici ammessi</i>	
.....	
<i>Altre osservazioni</i>	
.....	

In Val di Jema .

